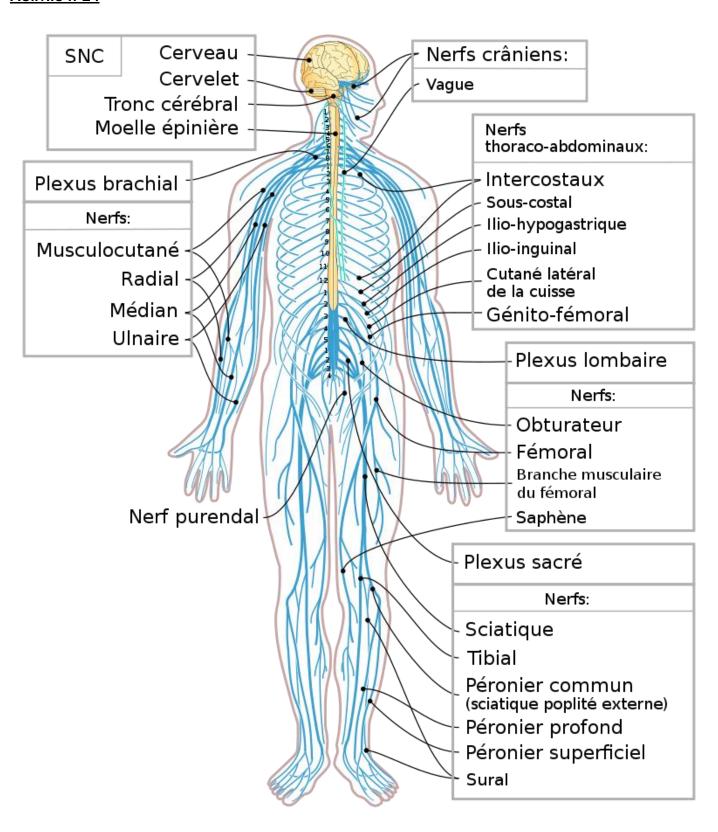
Activité n°2:



Activité n°3:

Utiliser le logiciel somspat.

- 1. Cliquer sur les corps cellulaires des neurones pour déterminer s'ils seront excitateurs ou inhibiteurs (cliquer sur le neurone jusqu'à obtenir la fonction voulue).
- 2. Choisir 4 neurones excitateurs et un inhibiteur. Lancer l'expérience. Noter le résultat.
- 3. Refaire la même expérience en choisissant 4 neurones inhibiteurs et un excitateur. Noter le résultat.
- 4. Refaire la même expérience avec 3 neurones excitateurs et deux inhibiteurs. Noter le résultat et conclure.

Utiliser le logiciel somtemp.

- Cliquer une fois sur

 Noter le résultat.
- 2. Cliquer trois fois sur . Noter le résultat.
- 3. Cliquer six fois sur . Noter le résultat et conclure.

Activité n°3:

Utiliser le logiciel somspat.

- 5. Cliquer sur les corps cellulaires des neurones pour déterminer s'ils seront excitateurs ou inhibiteurs (cliquer sur le neurone jusqu'à obtenir la fonction voulue).
- 6. Choisir 4 neurones excitateurs et un inhibiteur. Lancer l'expérience. Noter le résultat.
- 7. Refaire la même expérience en choisissant 4 neurones inhibiteurs et un excitateur. Noter le résultat.
- 8. Refaire la même expérience avec 3 neurones excitateurs et deux inhibiteurs. Noter le résultat et conclure.

Utiliser le logiciel somtemp.

- 4. Cliquer une fois sur . Noter le résultat.
- 5. Cliquer trois fois sur . Noter le résultat.
- 6. Cliquer six fois sur . Noter le résultat et conclure.